

# SISTEMAS OPERATIVOS

## UNIDAD 5

### SISTEMAS DE LLAMADAS Y SEÑALES

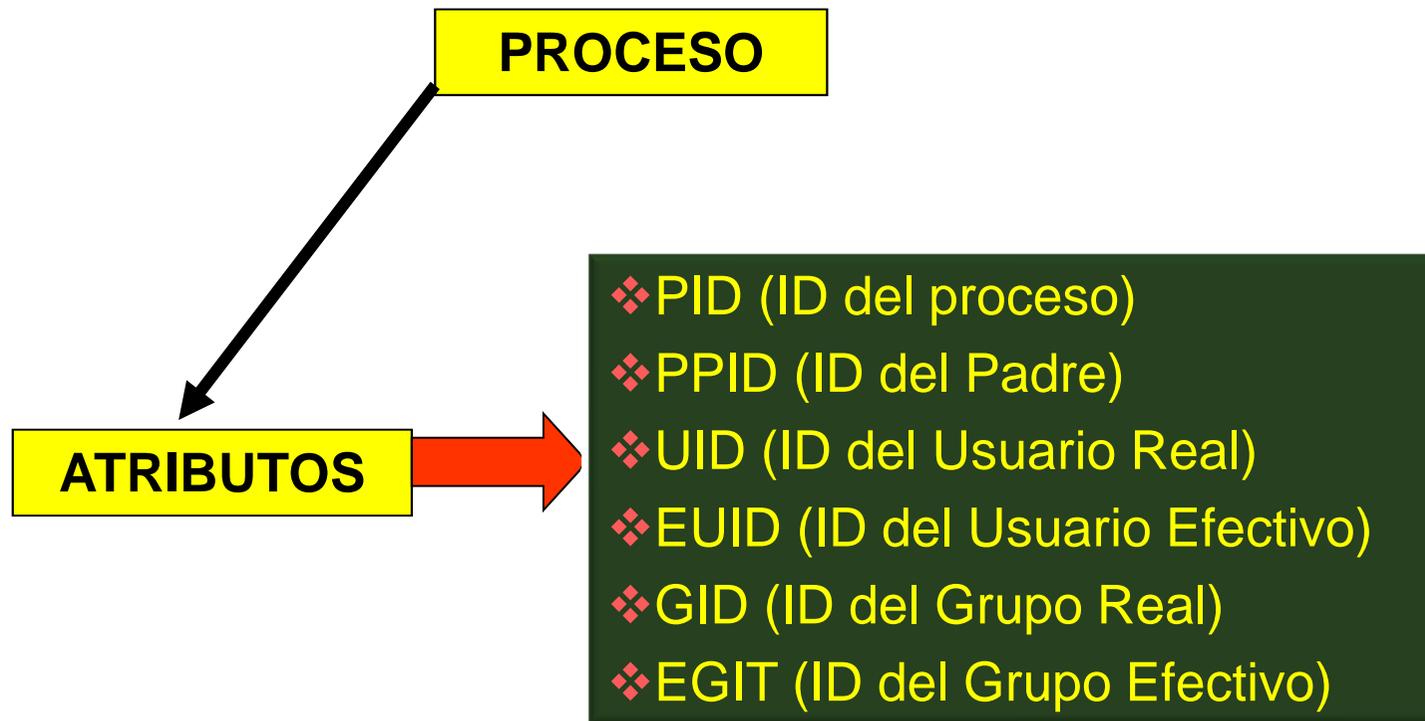
La Victoria de la búsqueda, es la búsqueda en si misma.

(Paul Auster)



## SYSTEM CALL

CONJUNTO DE FUNCIONES QUE PERMITEN LA GESTION DE LOS SERVICIOS EN MODO KERNEL POR PARTE DE LOS PEDIDOS QUE SE REALIZAN DESDE EL MODO USUARIO.



## SYSTEM CALL

### FORMATO GENERAL:

#### CREAT(2)

crear un archivo nuevo.

### SYNOPSIS

```
# include <sys/types.h>
```

```
# include <sys/stat.h>
```

```
# include <fcntl.h>
```

```
int creat (const char *pathname, mode_t mode);
```

### DESCRIPTION

La función Creat crea un archivo regular nuevo, o prepara para volver a escribir uno ya existente.

### ERRORS

[ENOSPC] no hay suficiente espacio en el sistema de archivos.

[EACCES] no se tiene permiso de acceso.

### RETURN VALUE

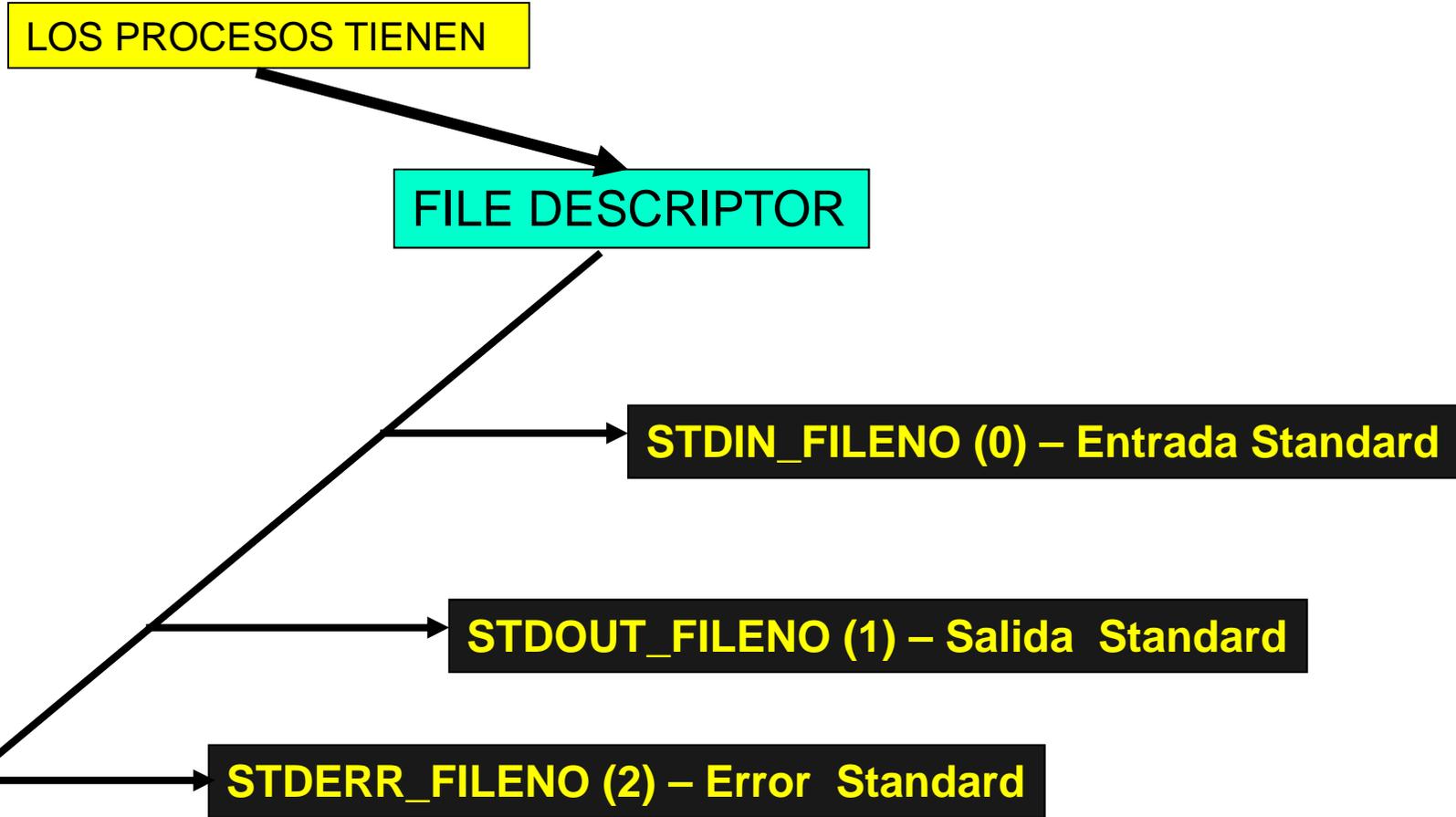
Si no hay error retorna el file descriptor, si hay error retorna -1, y se guarda en la variable errno la causa del error.

### SEE ALSO

chmod(2), close,...



# SYSTEM CALL



## SYSTEM CALL

### SYSTEM CALL PARA ACCESO A ARCHIVOS

open ( ) – Abrir archivo  
read ( ) – Lectura archivo  
close ( ) – Cerrar archivo  
lseek ( ) – Posicionar un archivo  
unlink ( ) – Destrucción enlace a directorio

### SYSTEM CALL PARA CONTROL DE PROCESOS

exec ( ) – Ejecuta un proceso  
main ( ) – Recibe argumentos desde linea de ejecución  
fork ( ) – Crea un proceso  
wait ( ) – Espera fin de un proceso  
exit ( ) – Fin de un proceso



## SYSTEM CALL

### SYSTEM CALL PARA COMUNICACION ENTRE ARCHIVOS

dup ( ) – Redirección de mensajes  
dup2 ( ) – idem.  
pipe ( ) – Idem IPC

### OTROS SYSTEM CALL

time ( ) – Retorna valor en sg desde 1/1/1970  
gettimeofday ( ) – Hora actual, resolución en microsg  
perror ( ) – Muestra info sobre error en proceso  
chdir ( ) – Cambio de directorio de trabajo  
getenv ( ) – Acceso al valor de una variable de entorno del proceso  
setenv ( ) – Cambio en variables de entorno.  
exit ( ) – Fin de un proceso





## SYSTEM CALL

SYSTEM CALL PARA TRANSFERIR SEÑALES

signal ( ) – usa signal.h

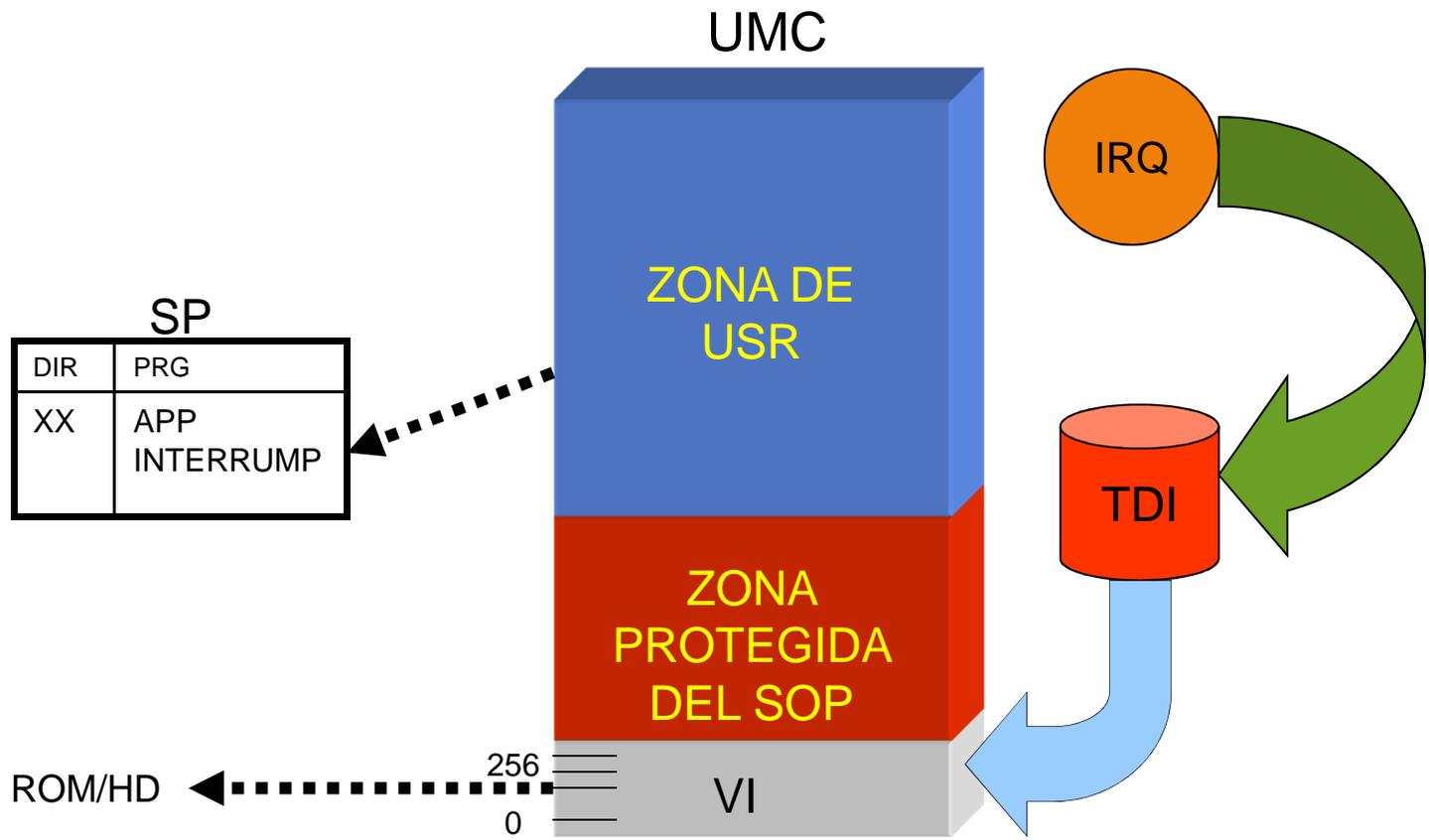
LISTADO DE SEÑALES

SIGHUP – Colgar. Desconexión de terminal  
SIGINT – Interrupción. Generada por el teclado  
SIGILL – Instrucción ilegal. No capturable  
SIGFPE - Excepción aritmética, de coma flotante o división por cero  
SIGKILL – Matar proceso. No se captura ni se ignora.  
SIGBUS – Error en el Bus  
SIGSEGV – Violación de Segmentación.  
SIGPIPE – Escritura en un pipe para el cual no hay lectores.  
SIGALRM – Alarma de reloj  
SIGTERM – Terminación de un programa.

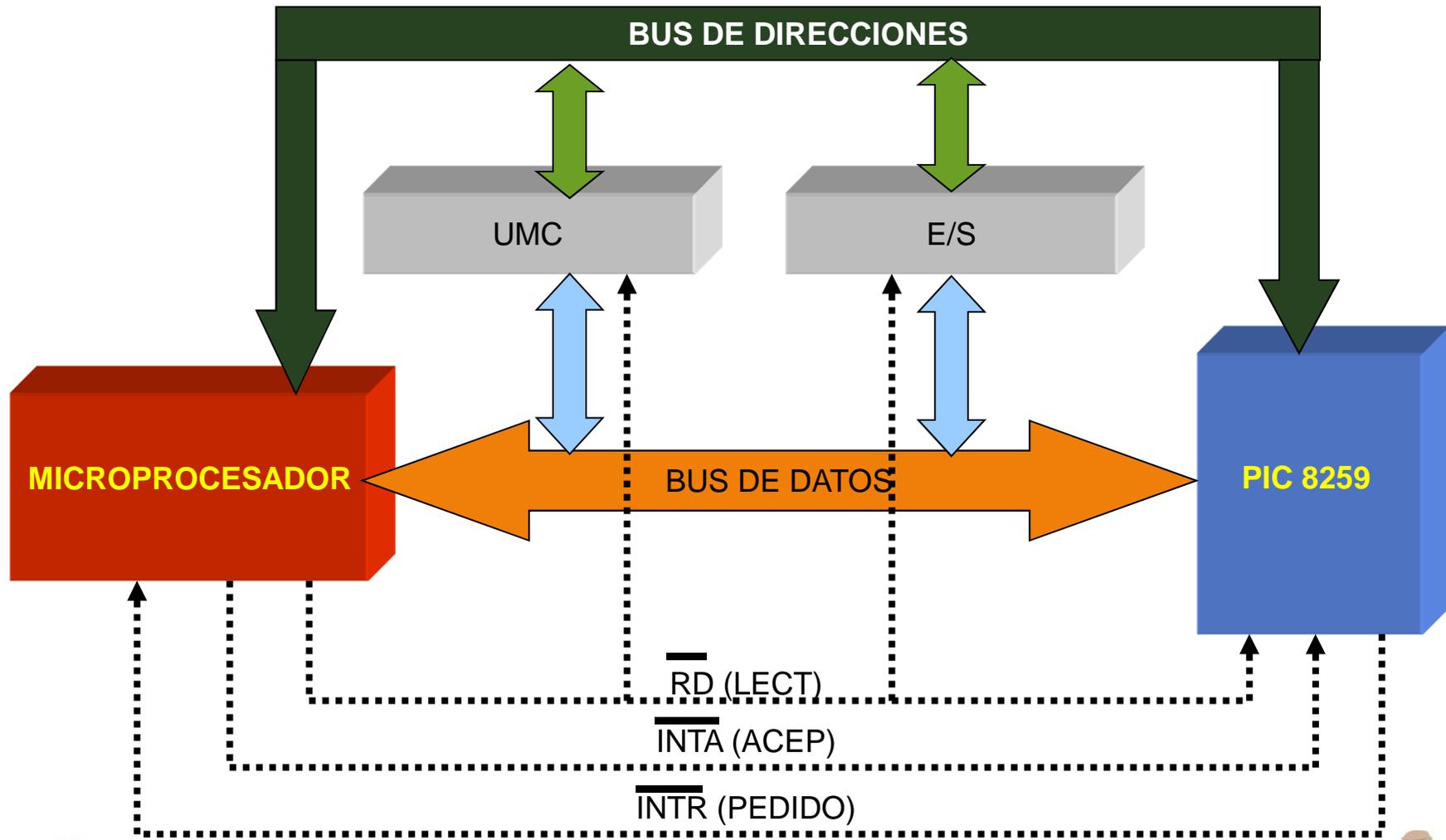


# INTERRUPCIONES

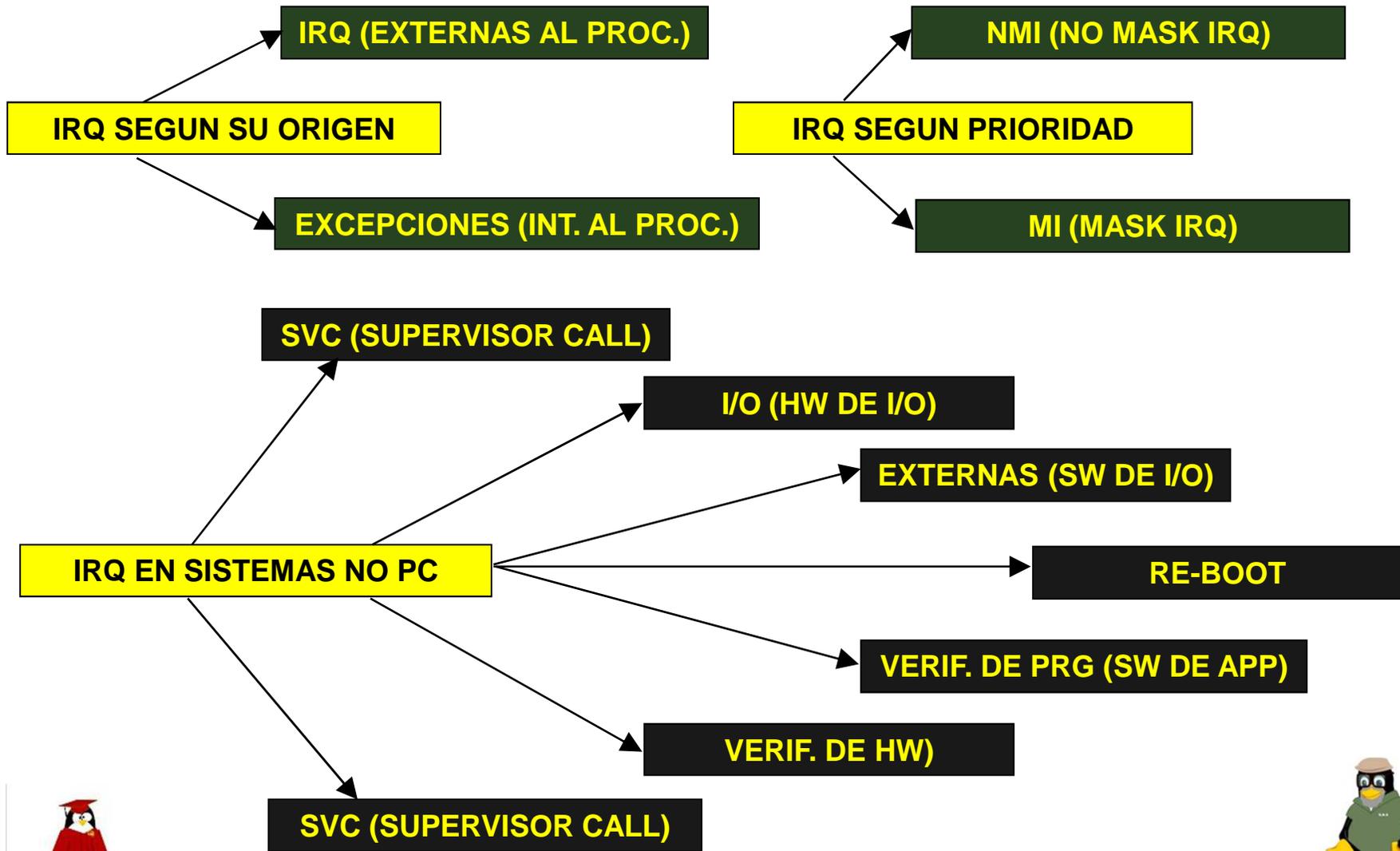
EVENTO QUE ALTERA LA FRECUENCIA/SECUENCIA DE EJECUCION DE INSTRUCCION



# INTERRUPCIONES POR HW



# INTERRUPCIONES: CLASIFICACION



# INTERRUPCIONES: ALGORITMO FUNCIONAL

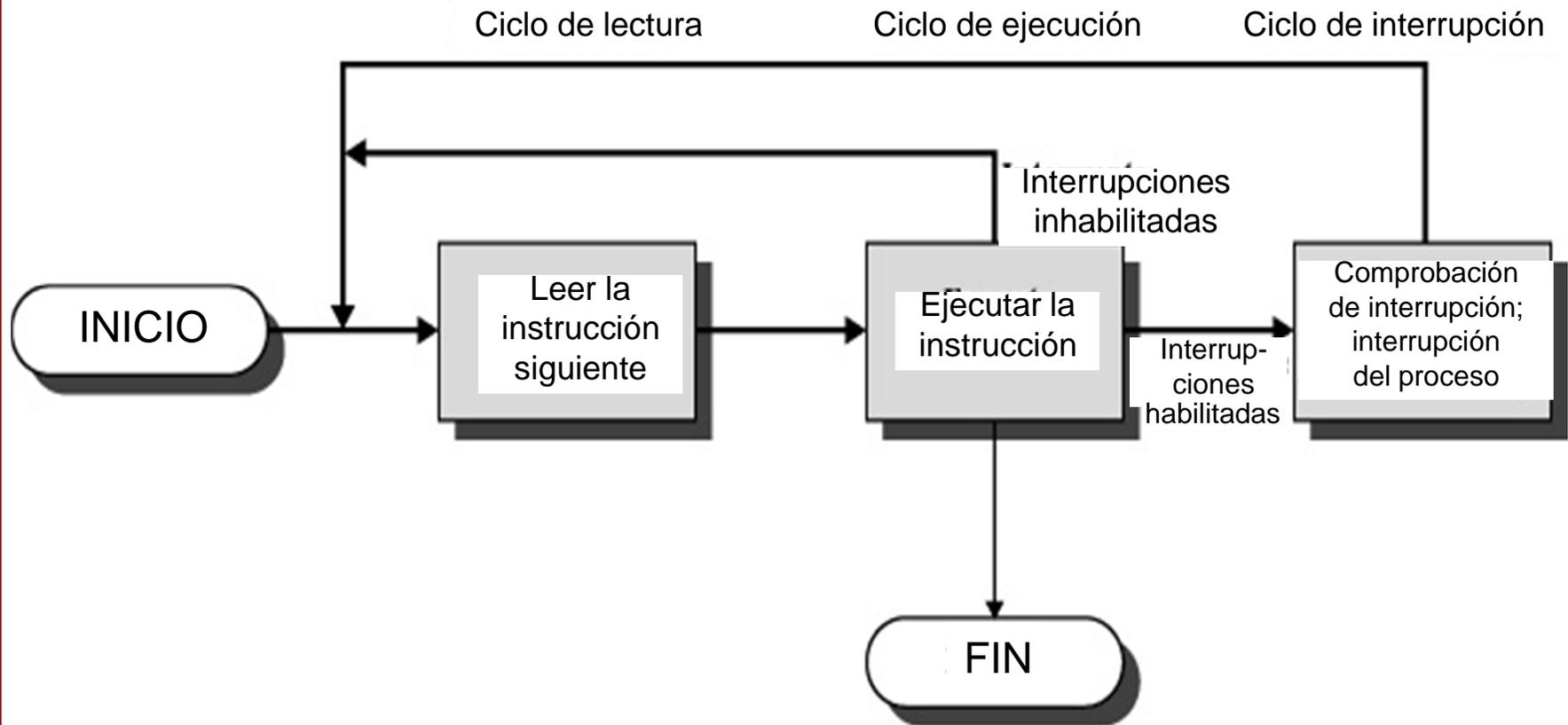


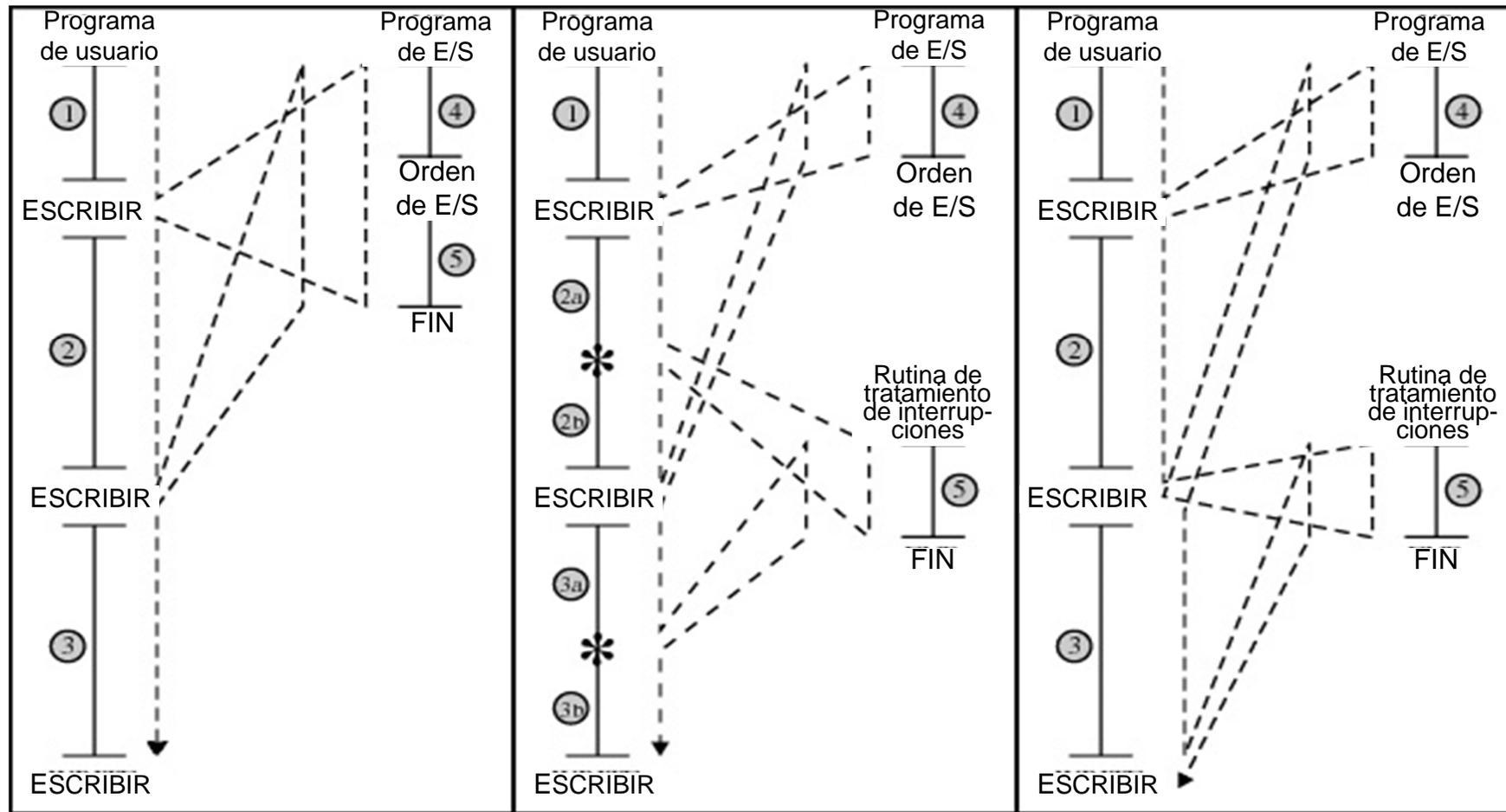
Figura 1.7. Ciclo de instrucción con interrupciones.



Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2007 3177-4



INTERRUPCIONES: SECUENCIA DE EJECUCION



(a) Sin interrupciones

(b) Con interrupciones y corta espera de E/S

(c) Con interrupciones y larga espera de E/S

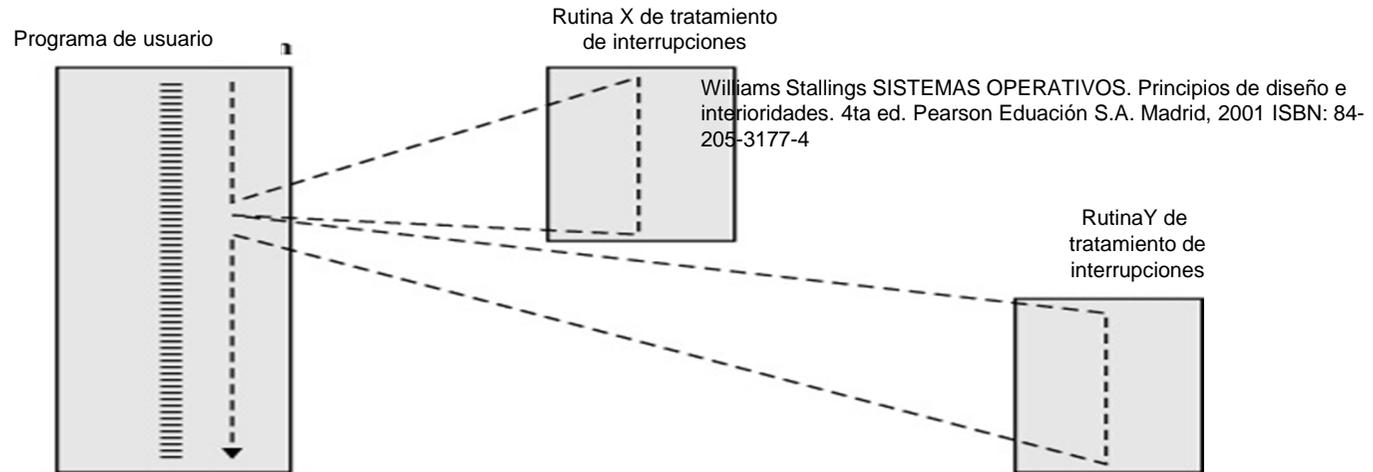


Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

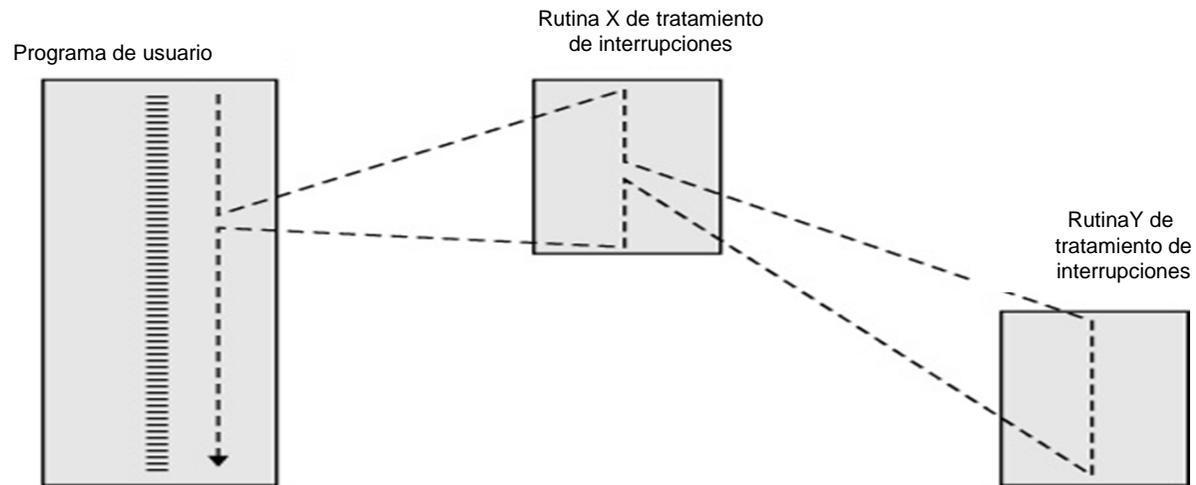
Figura 1.5. Flujo de control del programa con y sin interrupciones.



**INTERRUPCIONES MULTIPLES**



(a) Tratamiento secuencial de interrupciones



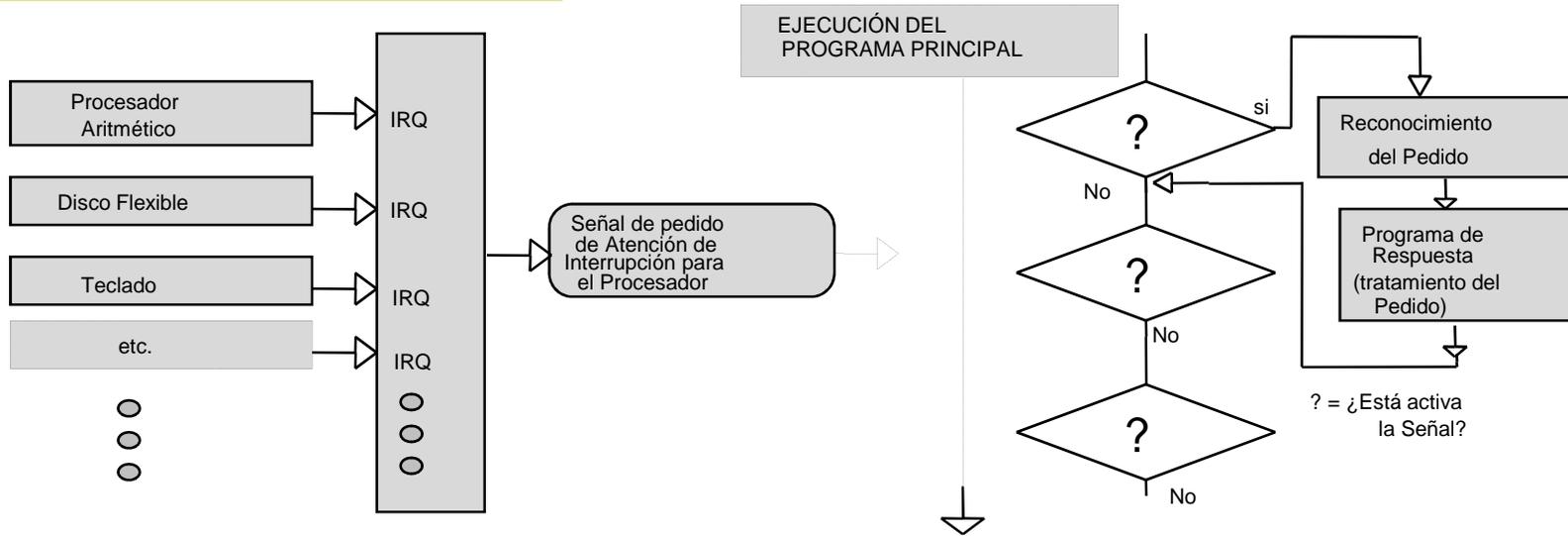
(b) Tratamiento de control con múltiples interrupciones



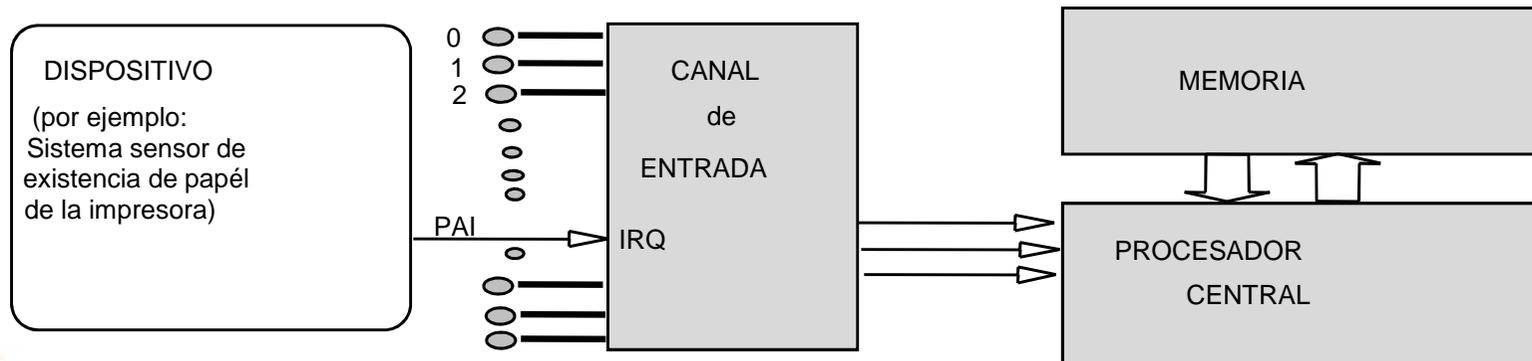
Figura 1.12. Transferencia de control con múltiples interrupciones.



# IRQs LINUX



Pedido y satisfacción de IRQ



PAI = Pedido de Atención de Interrupción  
 Ej.: 0 = Hay Papel  
 1 = No Hay Papel

FIG. A



# IRQs LINUX

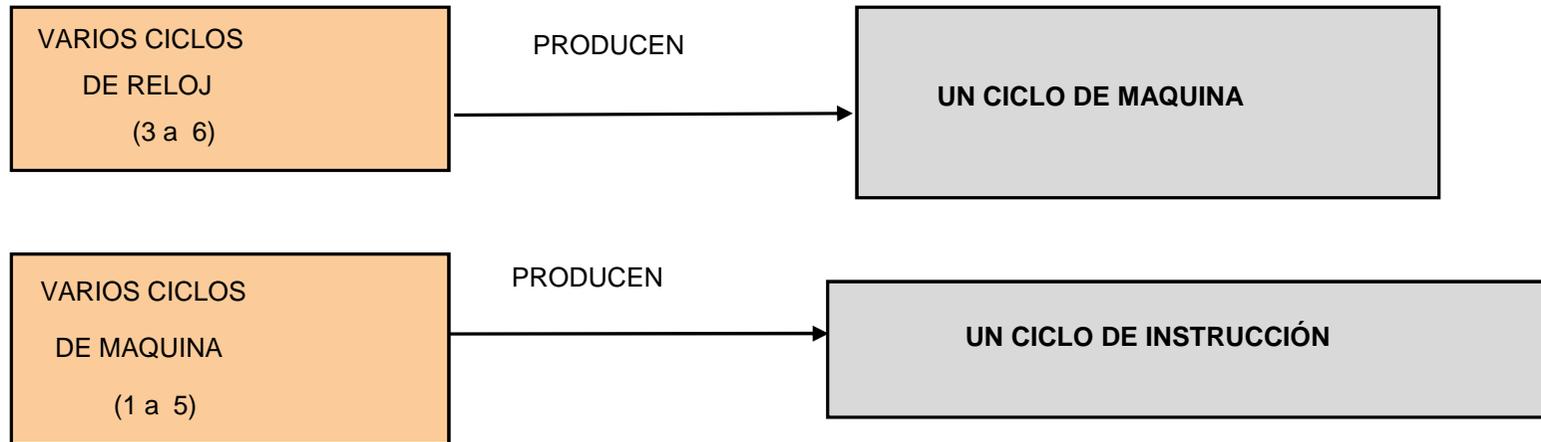


FIG. C

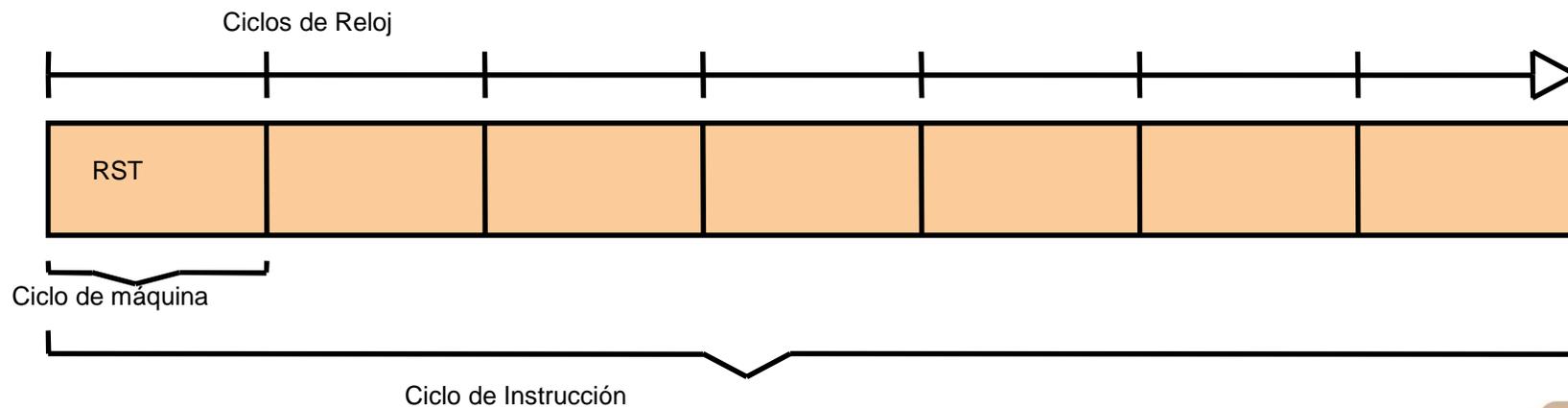


Fig. D



# IRQs LINUX

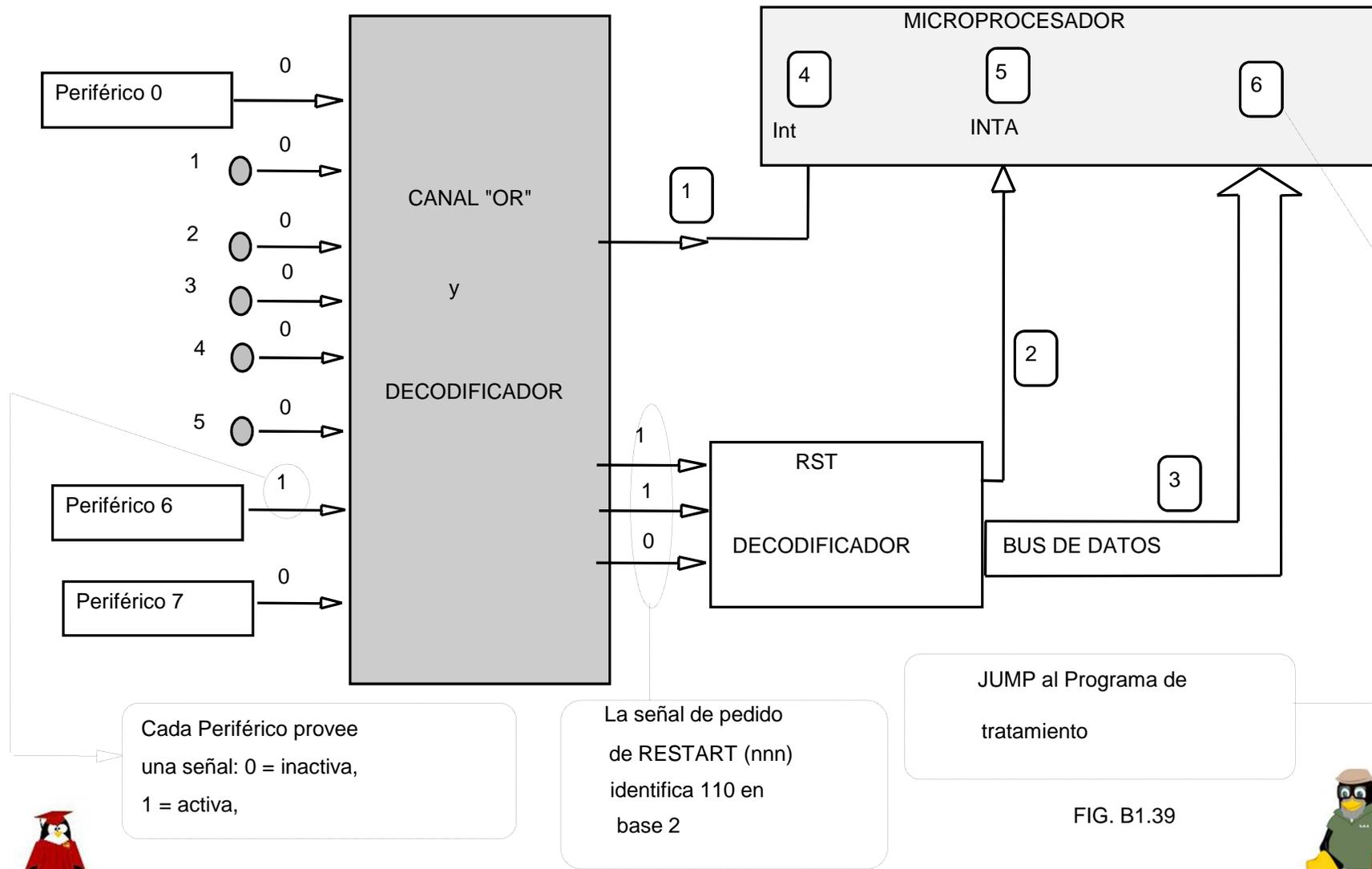


FIG. B1.39



**IRQs LINUX**

Programa Principal en Ejecución

MEMORIA CENTRAL

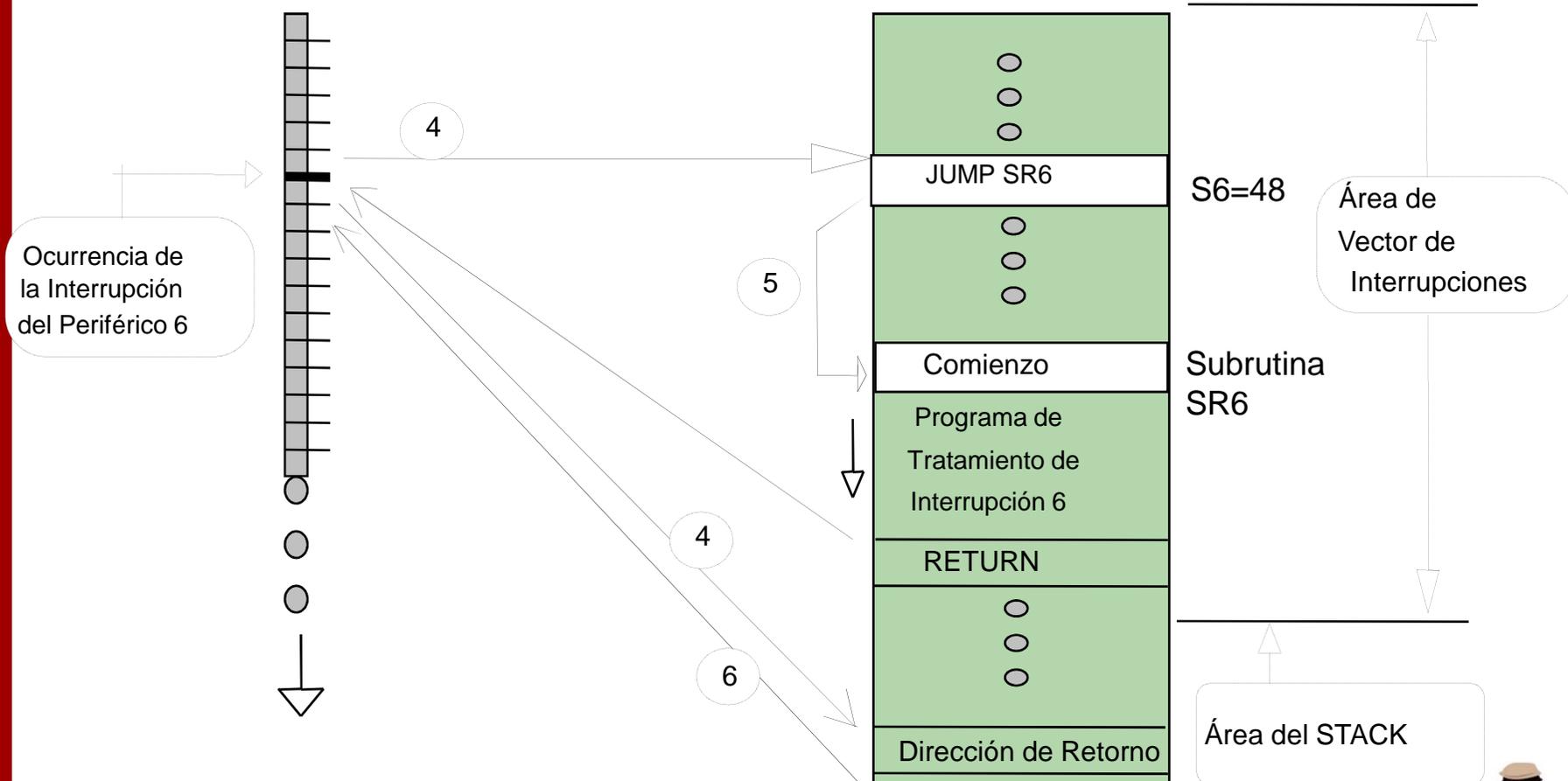


FIG. F



## Bibliografía

1. Programación en Linux, con ejemplos. Kurt Wall. QUE, Prentice Hall. Madrid. 2000.
2. Sistemas Operativos. 5ta Ed. William Stalling. Pearson Prentice Hall. Madrid. 2006
3. Sistemas Operativos. 7ma Ed. William Stalling. Pearson Prentice Hall. Madrid. 2012
4. Sistemas Operativos Modernos. Andrew. S. Tanenbaum. Prentice-Hall. Interamericana S.A. Madrid, 2009.
5. Unix, Sistema V Versión 4. Rosen,Rozinsky y Farber.McGraw Hill. NY 2000.
6. Lunix, Edición especial. Jack Tackett, David Guntery Lance Brown. Ed. Prentice Hall. 1998.
7. El Libro de Linux. Syed M. Sarwar, Robert Koretsky y Syed. A. Sarwar. Ed. Addison Wesley. 2007. España.



**FIN UNIDAD 5**  
**SISTEMAS DE LLAMADAS Y**  
**SEÑALES**



**May the force be with you**