



UNIVERSIDAD DE
Belgrano
BUENOS AIRES - ARGENTINA



ORGANIZACION DE COMPUTADORAS

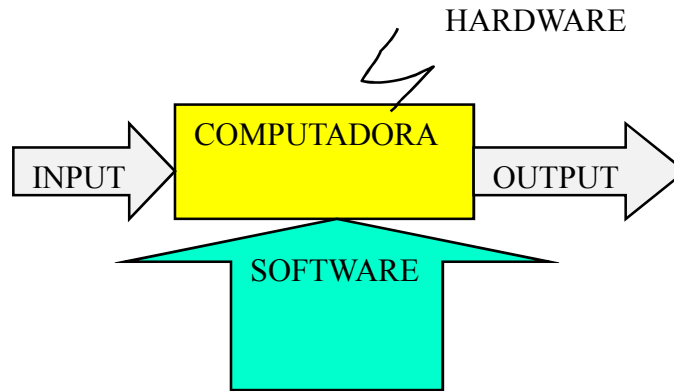
UNIDAD 1:

Conceptos Introdutorios

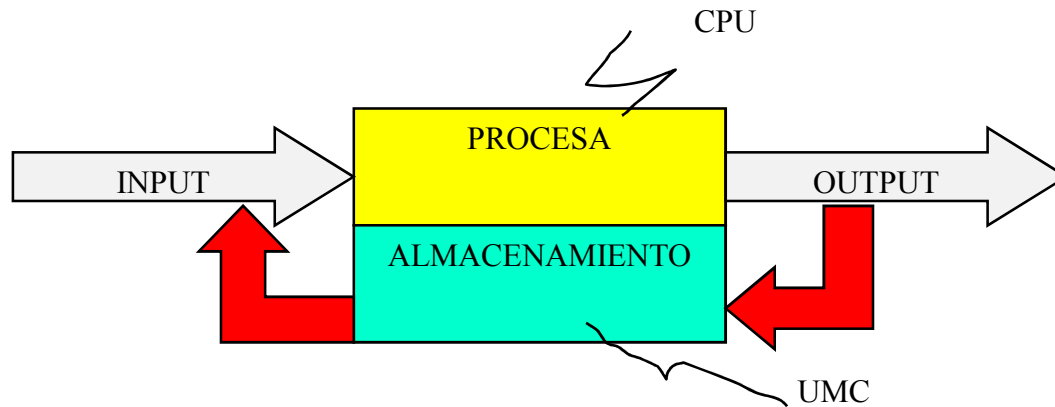
(501-560)

SISTEMAS DE COMPUTACION

1



2



DESKTOP TIPICA

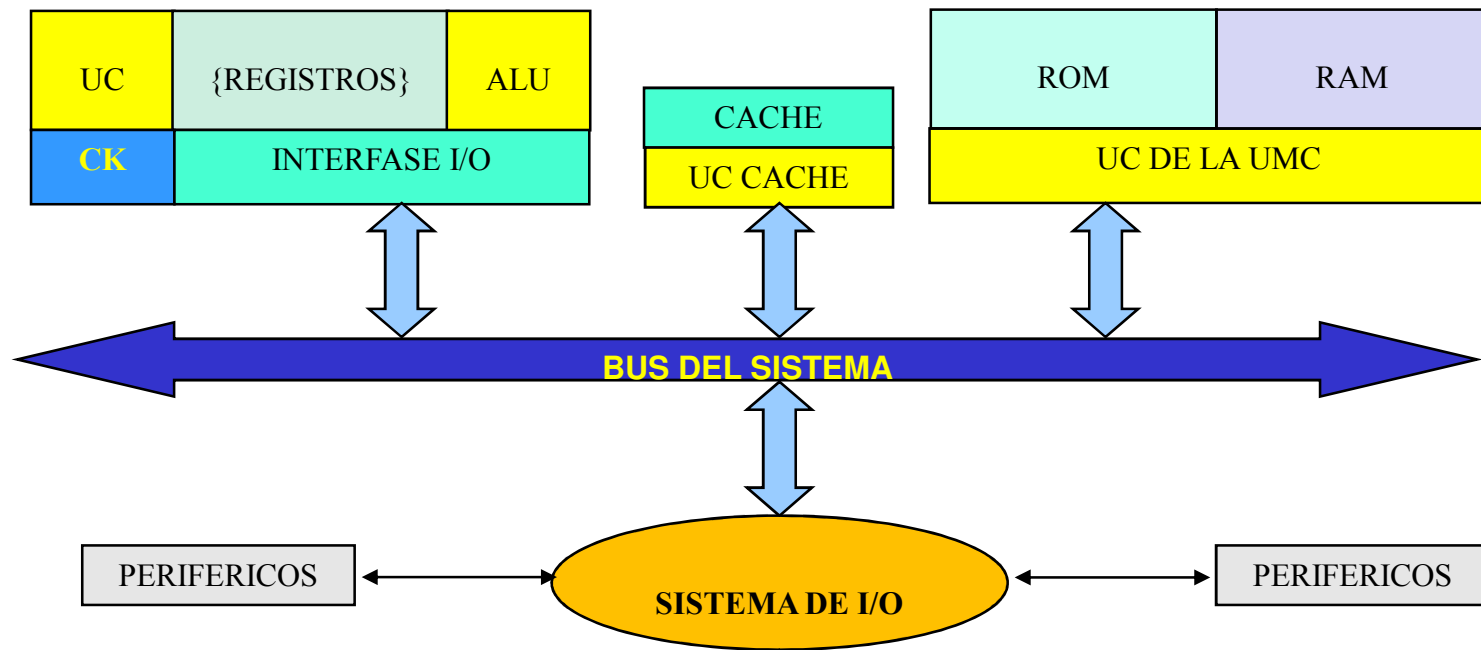


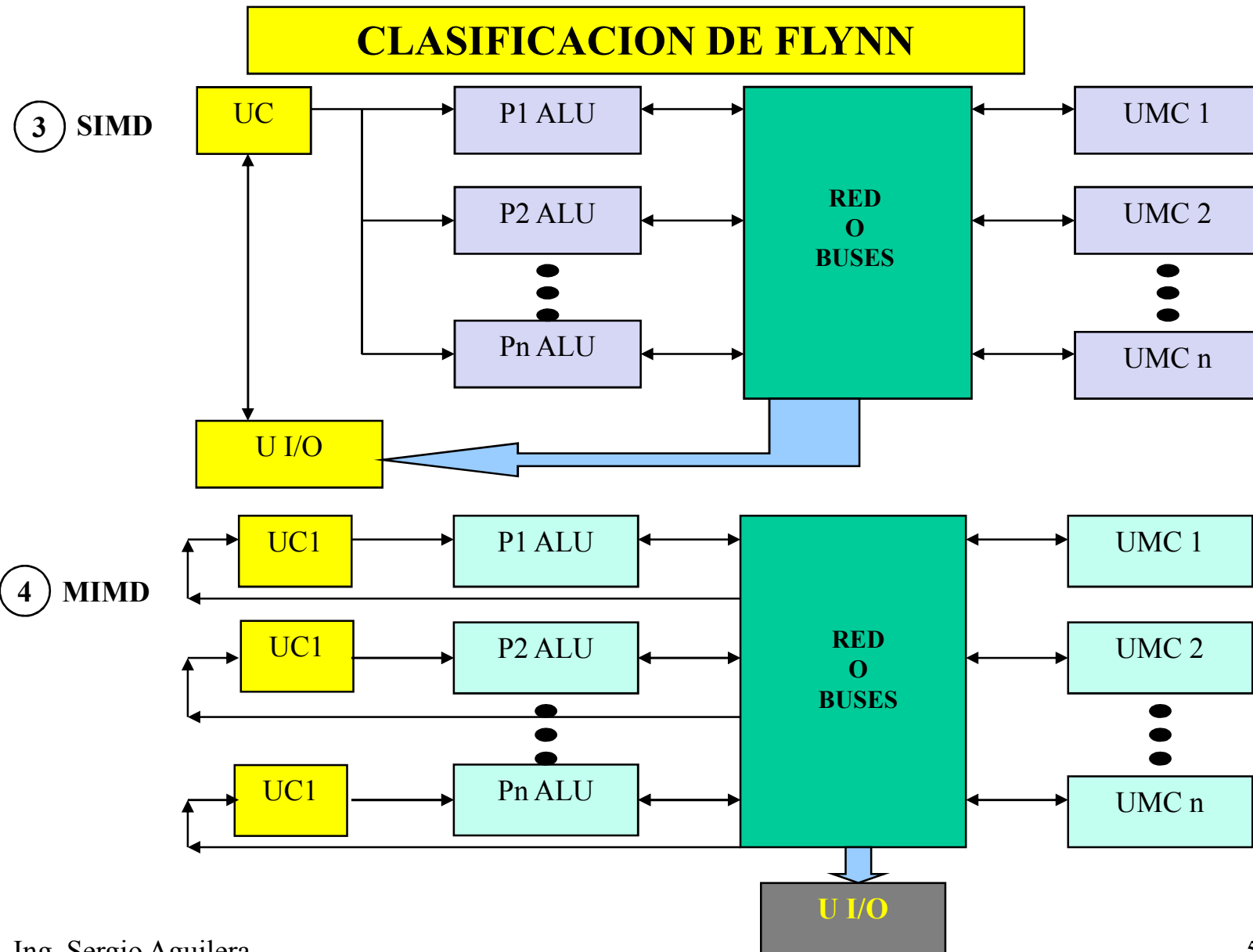
CLASIFICACION DE FLYNN

1 CLASIFICACION DE COMPUTADORAS

- SISD (Simple Instrucción Simple Dato)
- SIMD (Simple Instrucción Múltiple Dato)
- MISD (Múltiple Instrucción Simple Dato)
- MIMD (Múltiple Instrucción Multiple Dato)

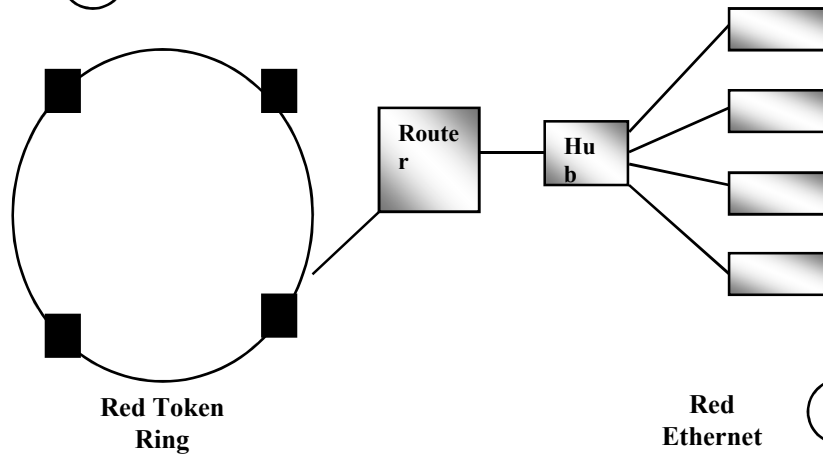
2 SISD



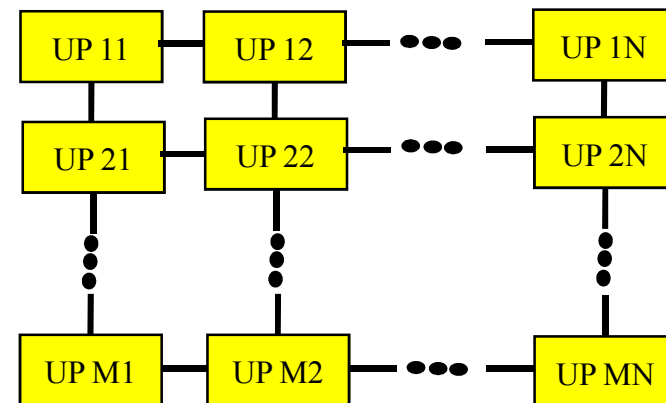


ACOPLAMIENTO DE PROCESADORES

1 DEBILMENTE ACOPLADO

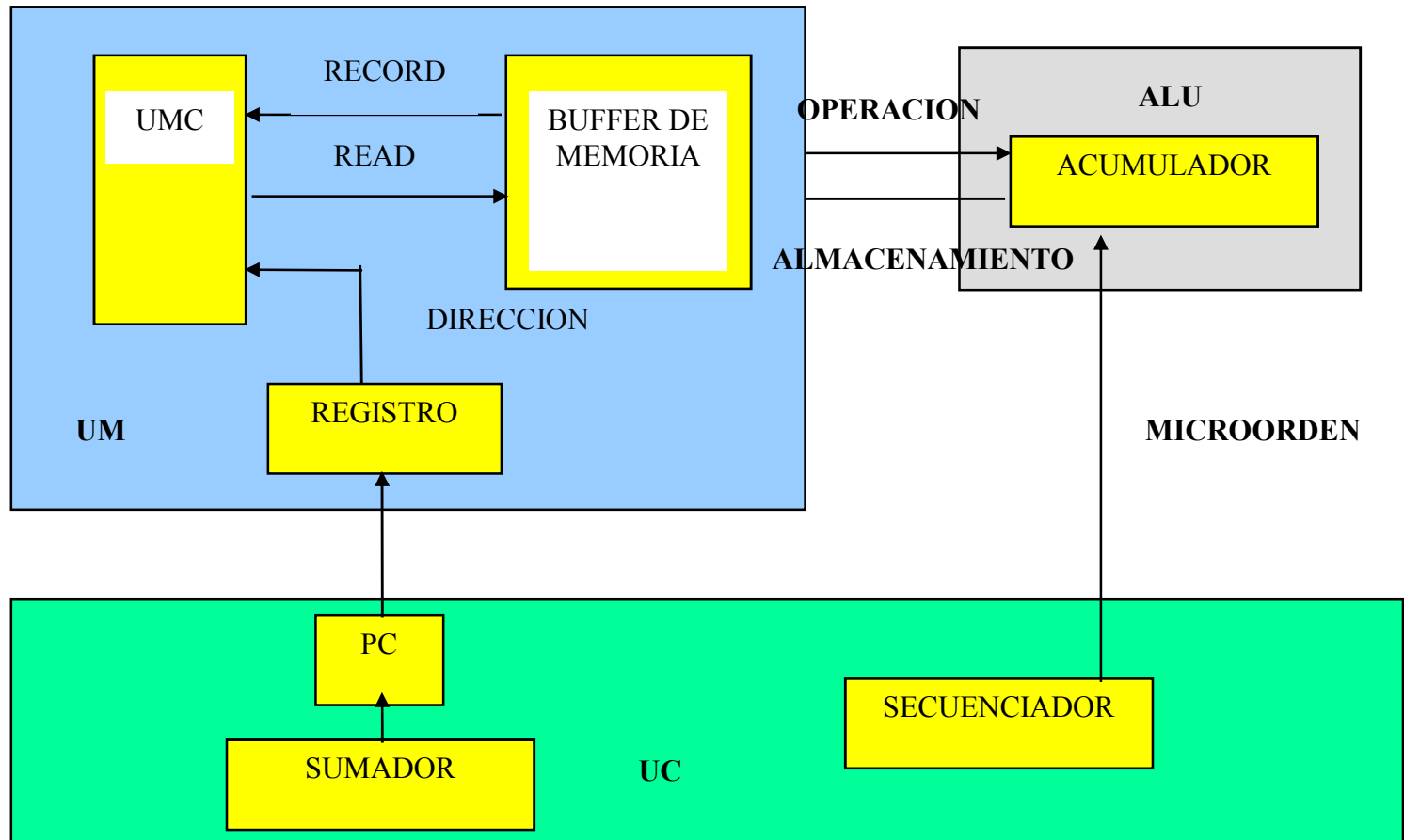


2 FUERTEMENTE ACOPLADO

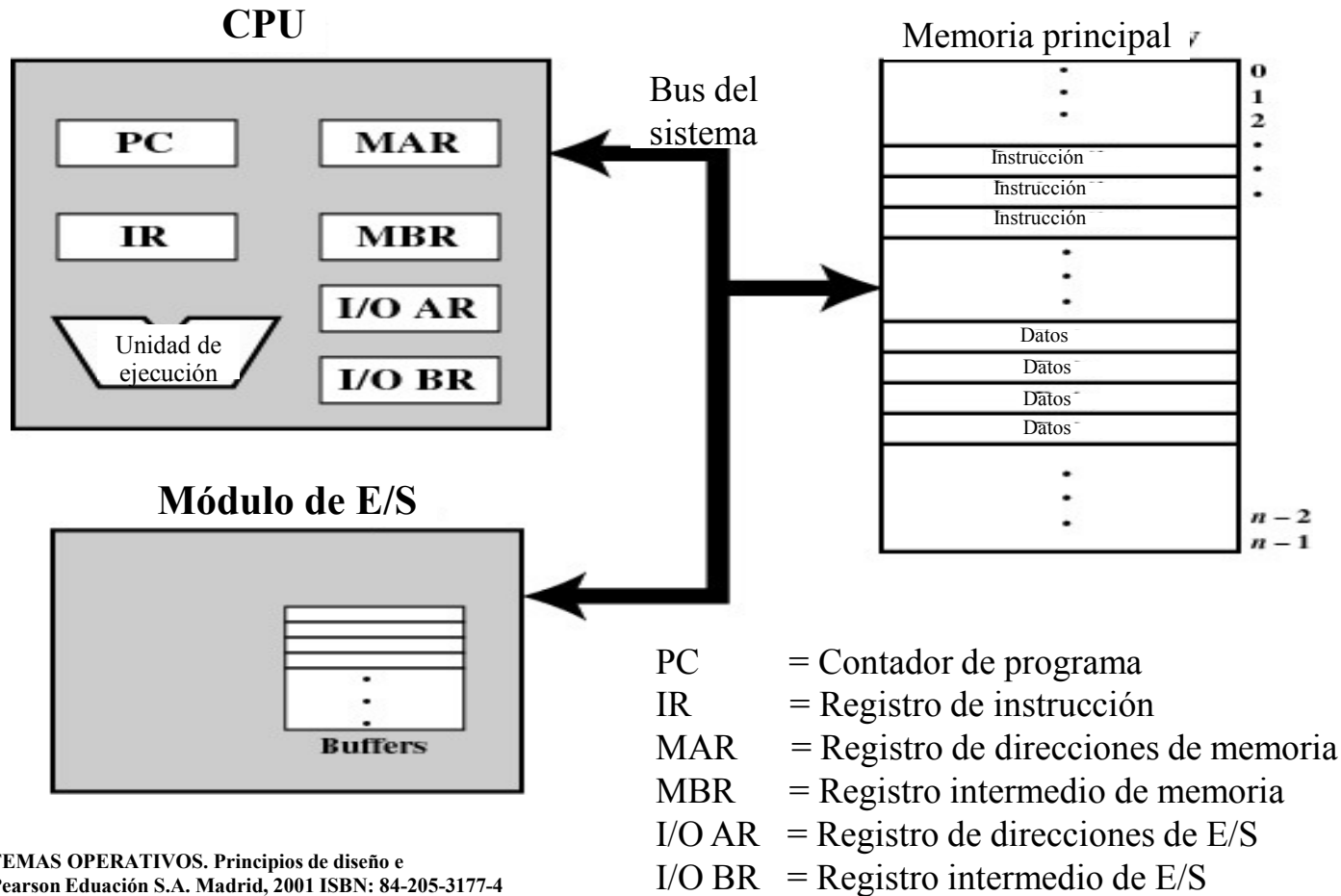


ACOPLAMIENTO DE PROCESADORES

**ARQ.
ESCALARES**



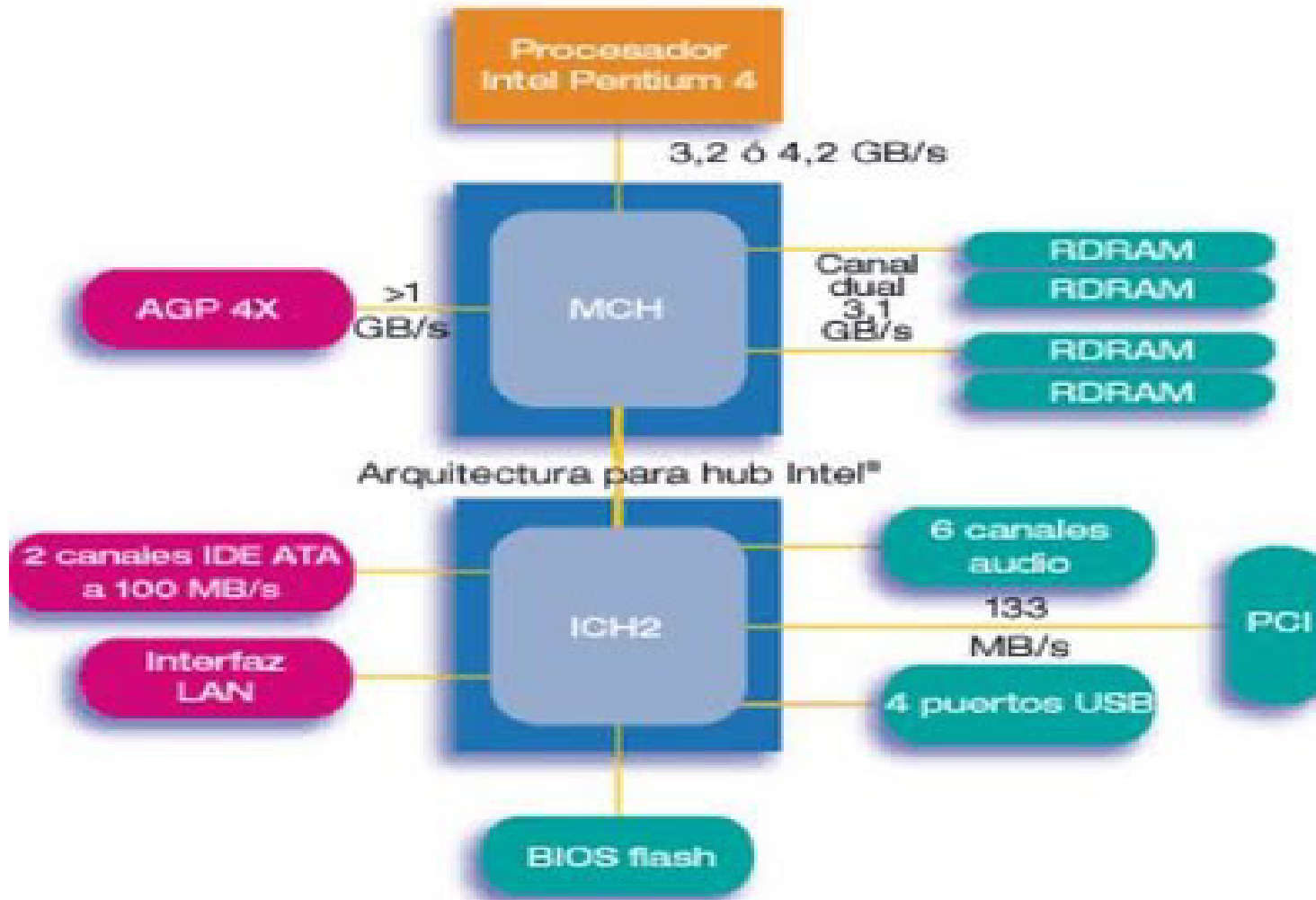
COMPUTADORA STANDARD



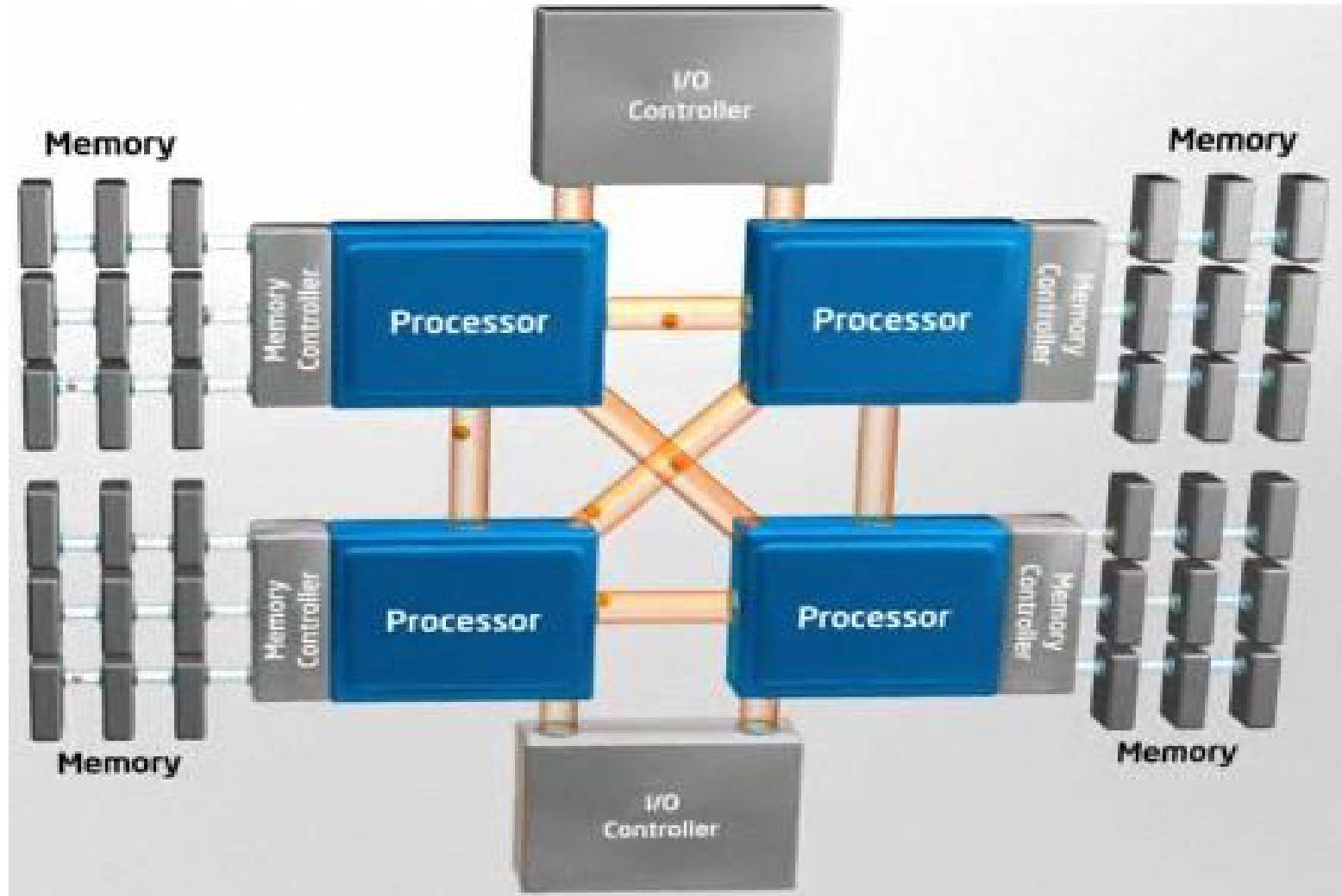
Williams Stallings SISTEMAS OPERATIVOS. Principios de diseño e interioridades. 4ta ed. Pearson Educación S.A. Madrid, 2001 ISBN: 84-205-3177-4

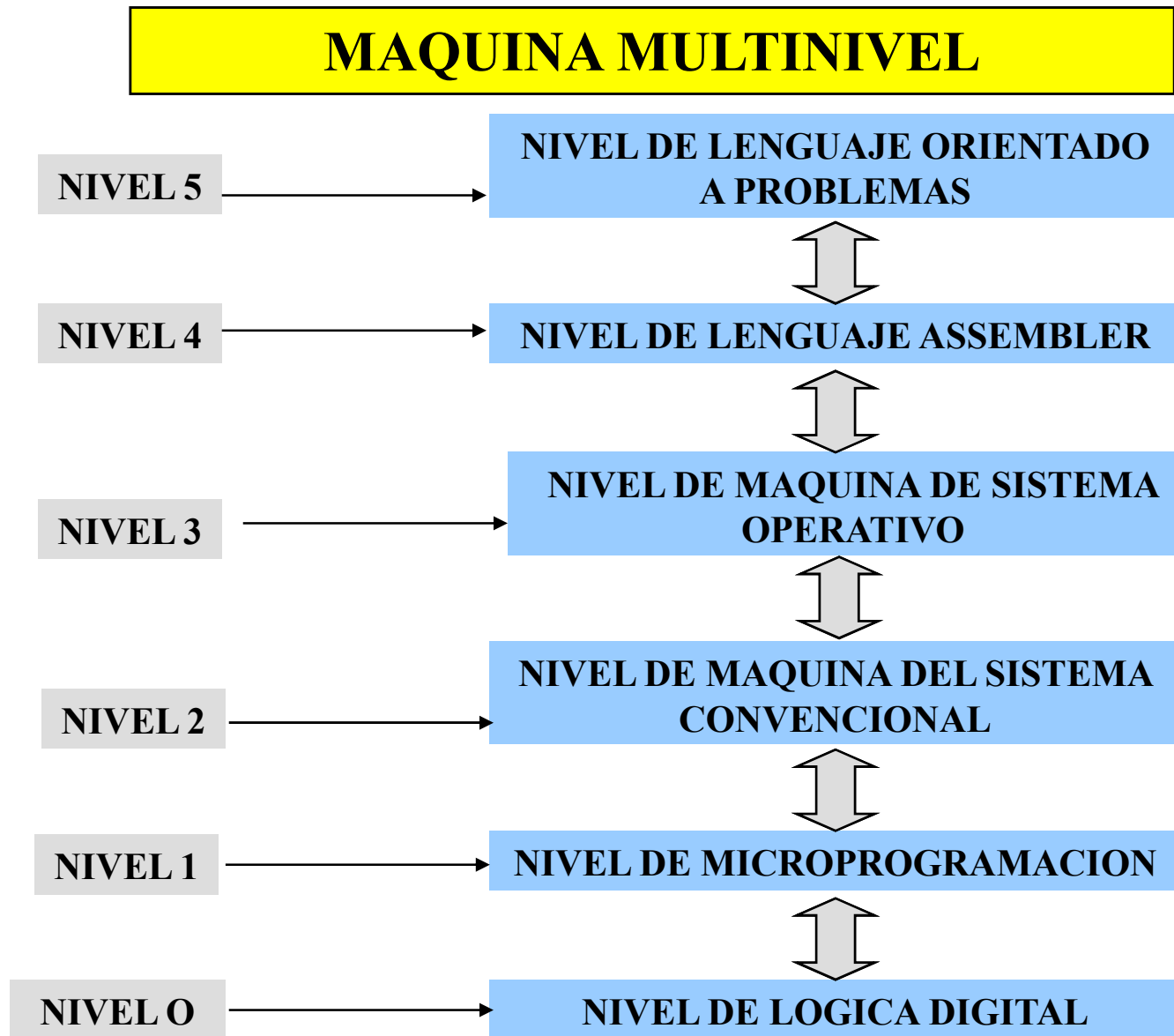
Figura 1.1. Componentes de una computadora: visión de alto nivel.

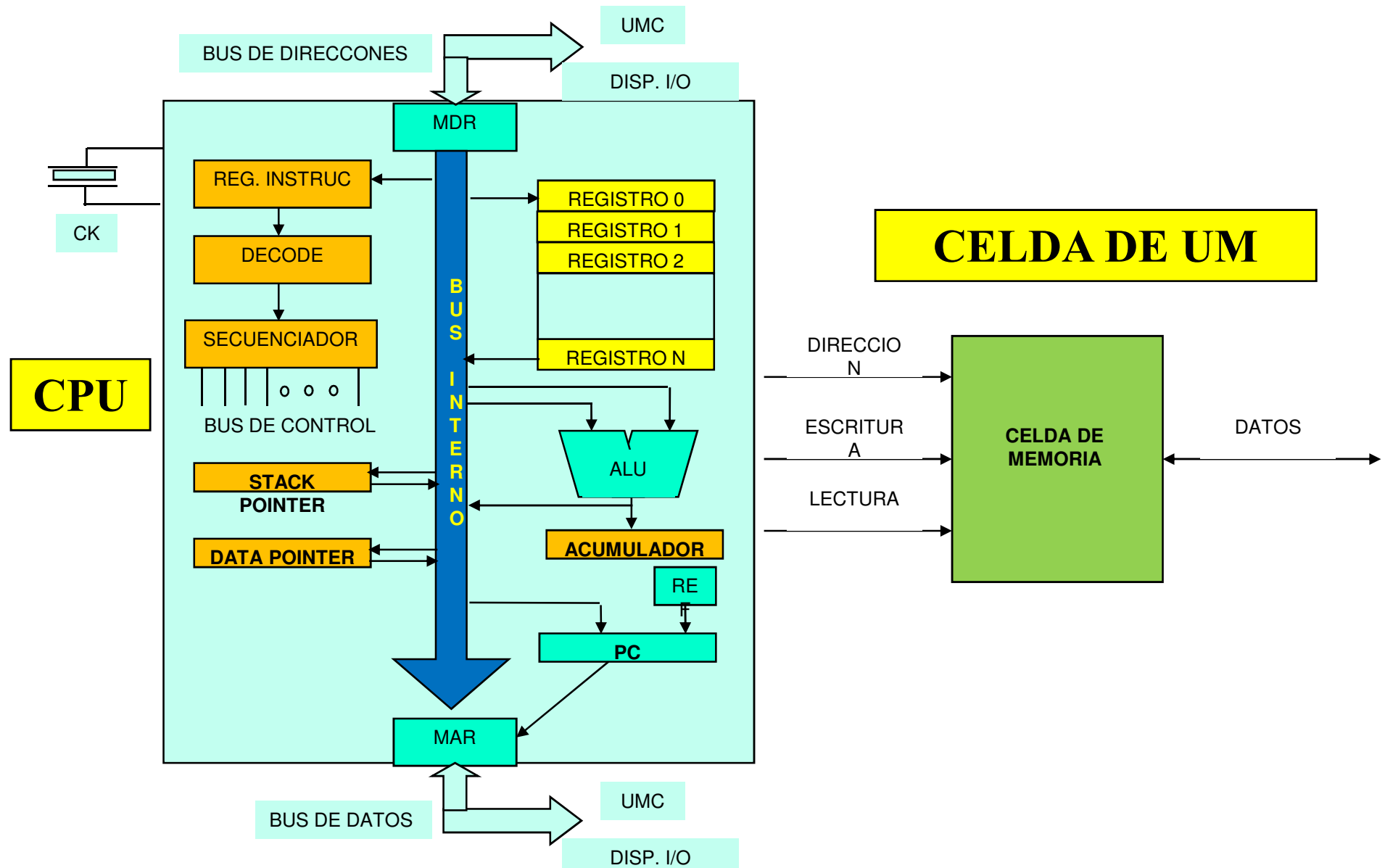
ESTRUCTURA DE UN PROCESADOR (Pentium 4)



ESTRUCTURA DE UN PROCESADOR (Intel i7)

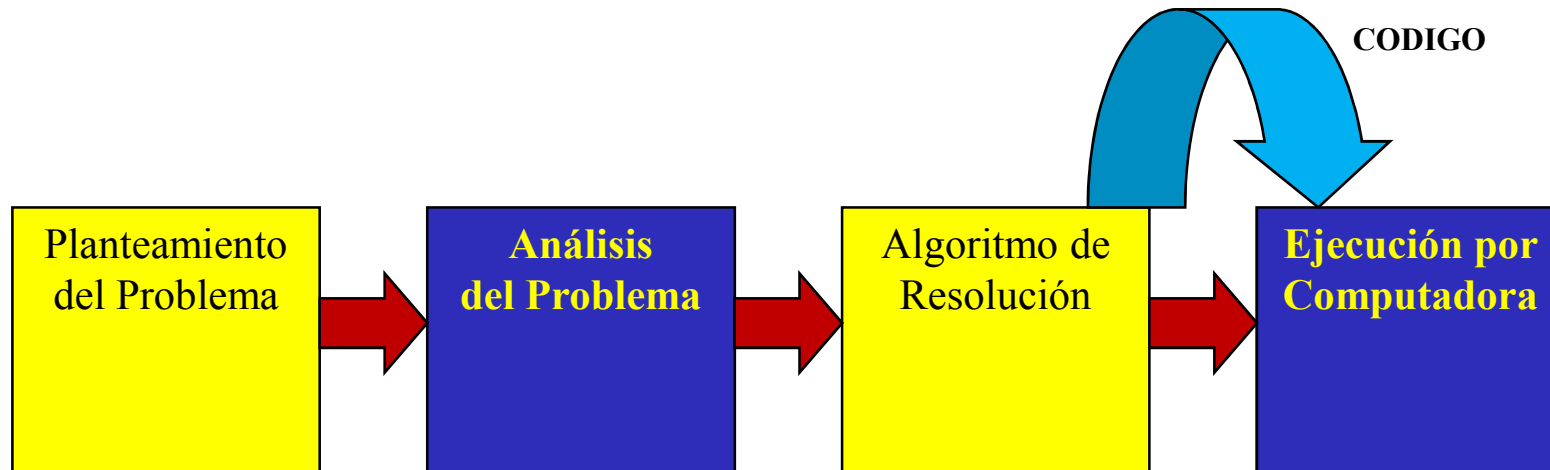






SISTEMAS DE COMPUTACION

AUTOMATIZACION DE UN PROBLEMA



SISTEMAS DE COMPUTADORAS: CLASIFICACION

Categoría	Tamaño	Velocidad	Número de usuarios en línea	Rango de Precios
Supercomputadora	Cuarto completo	Miles de MIPS	Miles de usuarios	Varios millones en adelante
Mainframe	Cuarto parcial o completo	Cientos de MIPS	Cientos a Miles de usuarios	\$300,000 a varios millones
Minicomputadora	De pequeño a archivo grande	Cientos de MIPS	2 a 4,000 usuarios	\$15,000 a varios cientos de miles de \$
Servidor	De escritorio a archivo pequeño	25 a 200 MIPS	2 a 1,000 usuarios	\$5,000 a \$150,000
Microcomputadora	De mano a escritorio	1 a 100 MIPS	un usuario	Cientos a Miles de dolares

SERVIDORES CORPORATIVOS



RED CORPORATIVA

GUERRA ELECTRONICA



Server para Guerra Electrónica MRX



**Radar
Táctico Móvil ASR-100X**



Ing. Sergio Aguilera

Unidad I: Conceptos Introductorios

BIBLIOGRAFIA DE REFERENCIA



- ❖ · Estructuras y Diseño de Computadoras (La Interfaz hardware/Software). David. Patterson y John Hennessy. 4ta Edición. Ed. Reverte. Barcelona, 2011.
- ❖ · Organización y Arquitectura de Computadores. Willams Stallings. Prentice-Hall. 2006. 7ed.
- ❖ · Organización y Arquitectura de Computadoras. Jaime Martinez Garza, Jorege Agustín Olvera Rodríguez. Prentice-Hall. 1era Edición. 2000.
- ❖ · Manual de Actualización y reparación de PCs, 12 edición. Scott Mueller. Que, Prentice Hall, 2001.
- ❖ · Organización de Computadores, un enfoque estructurado, 7 edición. Andrew Tanenbaun. Prentice Hall, 2001.
- ❖ · ESTRUCTURA INTERNA DE LA PC. Gastón C. Hillar. Ed. Hasa. 4ta. Edición. Bs.As.Feb. 2004.
- ❖ · ORGANIZACIÓN Y ARQUITECTURA DE COMPUTADORES. Willams Stallings. Prentice-Hall. 2000.
- ❖ · CIENCIAS DE LA COMPUTACION. Brookshear. Addison Wesley.
- ❖ · REDES DE ORDENADORES. Andrew Tannenbaum. Prentice Hall.

FIN DE LA UNIDAD 1
CONCEPTOS
INTRODUCTORIOS

